

<앱 인벤토리 2> 4장, 13장 실습안내

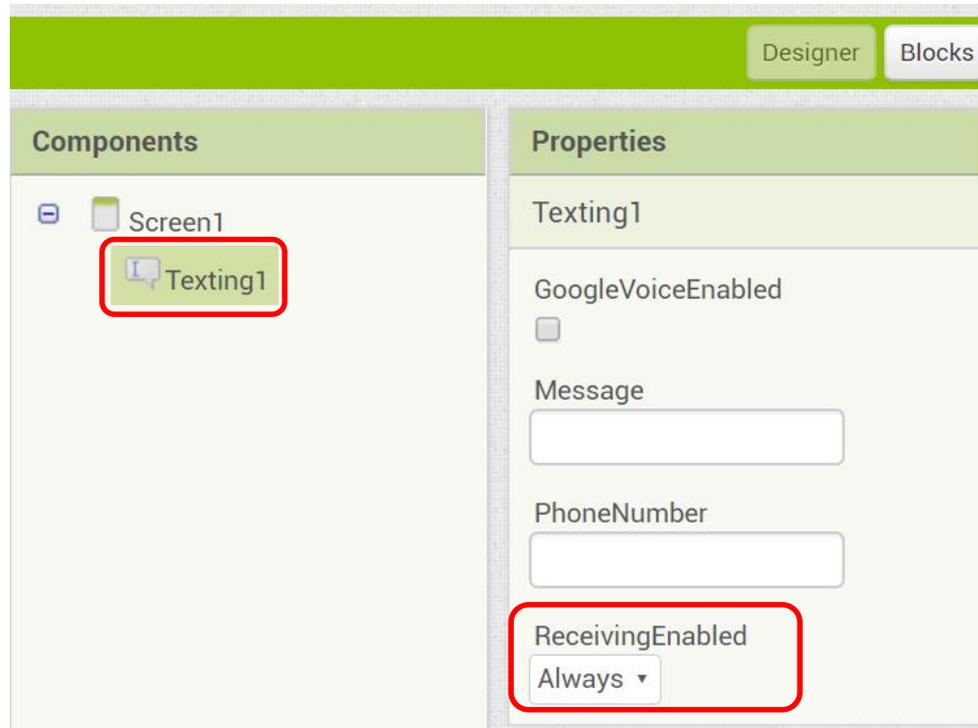
- 앱 인벤토리 프로그램 변경으로 본 도서의 4장과 13장 실습이 변경되었습니다.
- 4장은 다음 2, 3번 슬라이드를 참고하시어 소스코드를 수정하면 해결됩니다(예제소스의 파일 반영 완료).
- 13장은 구글이 API 공급을 중단하여 해결 방법이 없습니다. 실습이 불가하오니 양해부탁드립니다.

감사합니다.

(4장 보충) Texting 컴포넌트 사용법 변경

개인정보 보호 때문에 Texting 컴포넌트 사용법이 바뀌었습니다. 따라서 4장의 “운전 중 문자 금지” 앱이 제대로 작동하지 않습니다. 하지만 다음 두 가지만 주의하면 잘 됩니다.

1. Texting 컴포넌트의 ReceivingEnabled 속성을 Always로 설정합니다(아래 그림 참조).



(4장 보충) Texting 컴포넌트 사용법 변경

2. **SendMessage 대신 SendMessageDirect를 사용합니다(SendMessage를 사용하면 자동으로 메시지가 만들어지지만 자동으로 보내지지 않습니다. 보내기 버튼을 직접 눌러야 메시지가 보내집니다).**

```
when Texting1 .MessageReceived
  number messageText
do
  .

call Texting1 .SendMessage
call Texting1 .SendMessageDirect
```