



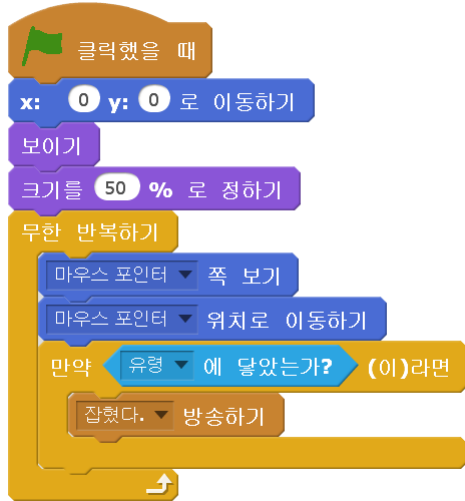
S c r a t c h P r o g r a m m i n g

04

실전 모의고사 및
샘플 문제 정답

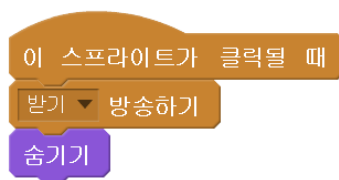
실전 모의고사 01

코딩 스프라이트 : 마녀

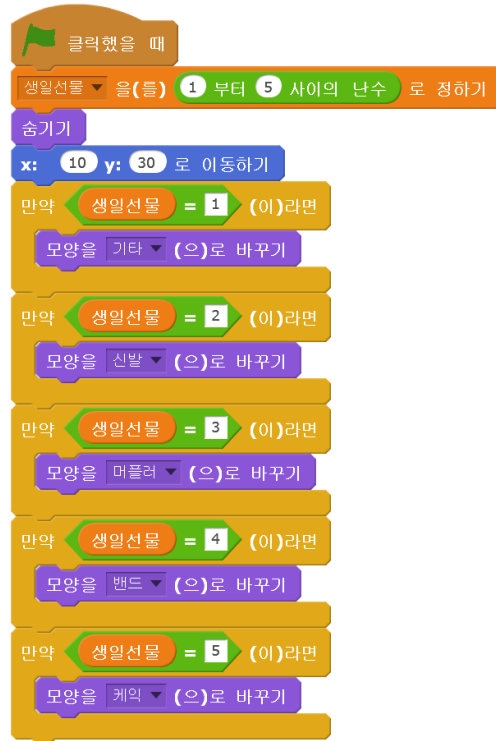


실전 모의고사 02

코딩 스프라이트 : 상자

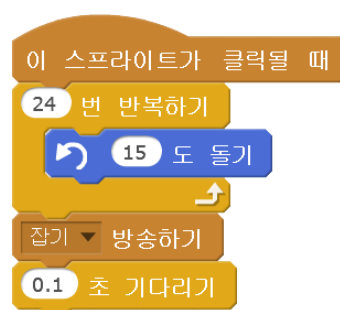


코딩 스프라이트 : 생일선물



실전 모의고사 03

코딩 스프라이트 : 뽕망치



The code consists of the following blocks:

- 정의하기** (Define) block: **두더지** (Mole)
- 원치** (Don't want) block: **을(를)** (it) **1** 부터 **3** 사이의 **난수** (random number) 로 **정하기** (set)
- 만약** (If) block: **위치** (x) = **1** (이)라면 (if)
- x:** **-170** **y:** **10** 로 **이동하기** (move to)
- 만약** (If) block: **위치** (x) = **2** (이)라면 (if)
- x:** **-10** **y:** **10** 로 **이동하기** (move to)
- 만약** (If) block: **위치** (x) = **3** (이)라면 (if)
- x:** **150** **y:** **10** 로 **이동하기** (move to)
- 만약** (If) block: **위치** (x) = **4** (이)라면 (if)
- x:** **-60** **y:** **-70** 로 **이동하기** (move to)
- 만약** (If) block: **위치** (x) = **5** (이)라면 (if)
- x:** **90** **y:** **-70** 로 **이동하기** (move to)

```

when green flag clicked
  say "클릭했을 때" for 2 sec
  ask "숫자 1" and wait
  크기를 25 % 로 증가하기
  I 을(를) 1 로 증가하기
  x: 100 y: -40 로 이동하기
  숫자 1 부터 5 사이의 난수
  5 번 반복하기
    만약 숫자 = 1 (이)라면
      모양을 100 와 1 결합하기 (으)로 바꾸기
      밑 ▾ 재생하기
    아니면
      I 을(를) 1 만큼 바꾸기
  end
  1 초 기다리기
  보이지
  1 초 동안 x: 100 y: -80 으로 움직이기
  크기 변환
  1 초 동안 x: -10 y: -125 으로 움직이기
  I 와 번입니다. 결합하기 말하기
  
```

```

repeat (3) times
  increase size by 10
  wait 1 second

```

```

when green flag clicked
say 클럭했을 때 for 2 sec
say 숫자 을(를) 0 로 정하기
say 모두 번째 항목을 골셈 에서 삭제하기
say '3' 보다 큰 한 지리 경수를 입력하십시오. 문고 기다라기
say 숫자 을(를) 대답 로 정하기
say 만약
if score 의 길이 = 1 그리고 score > 1 then say (이)라면
    if score < 3 then say 까지 반복하기
        score * score - 1 항목을 골셈 에 추가하기
        score 을(를) -1 만큼 바꾸기
    end if
end if
say 아니면
say 오류! 말하기

```

```

when green flag clicked
say 왼쪽 화살표 키를 눌렀을 때 10
move 10 units left

say 오른쪽 화살표 키를 눌렀을 때 10
move 10 units right

```

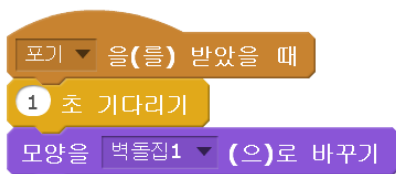


■ 코딩 스프라이트 : 아이템



실전 모의고사 07

■ 코딩 스프라이트 : 집



■ 코딩 스프라이트 : 늑대



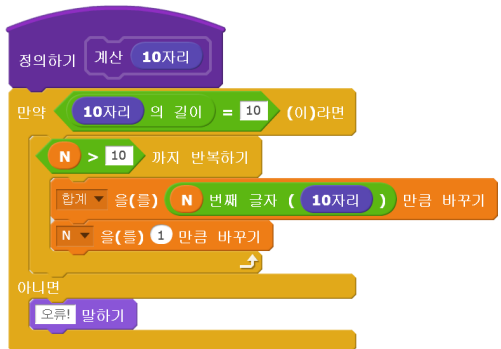
실전 모의고사 08

■ 코딩 스프라이트 : 자동차



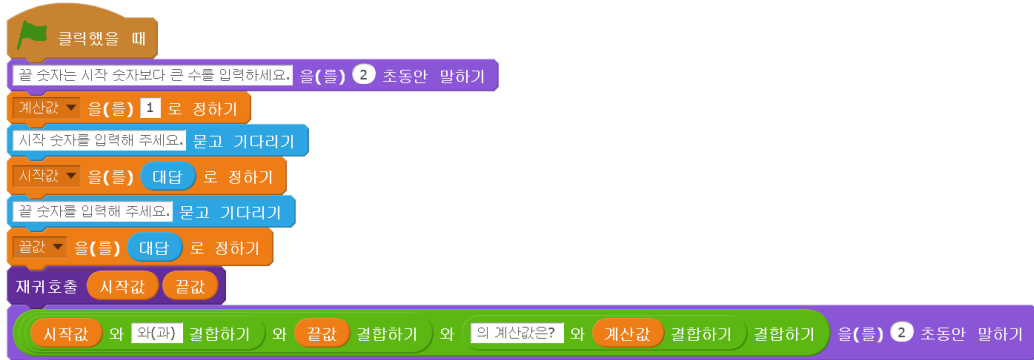
실전 모의고사 09

■ 코딩 스프라이트 : 고양이



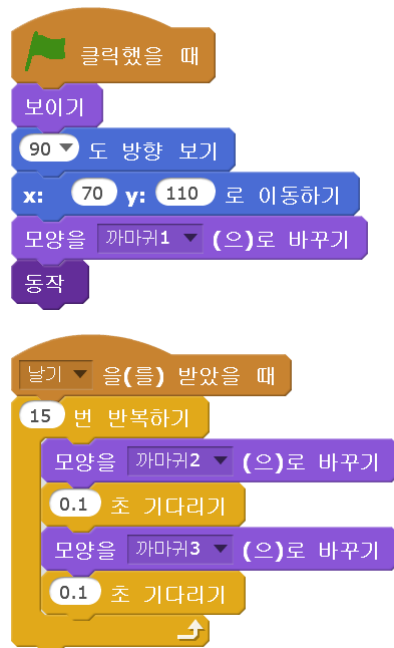
실전 모의고사 10

■ 코딩 스프라이트 : 고양이



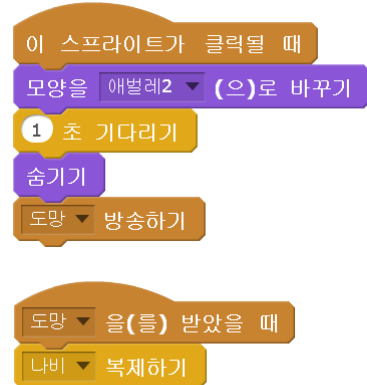
샘플 문제 01

■ 코딩 스프라이트 : 까마귀



샘플 문제 02

■ 코딩 스프라이트 : 애벌레



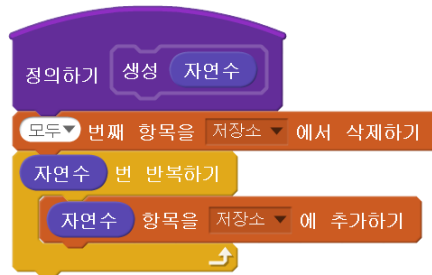
샘플 문제 03

■ 코딩 스프라이트 : 빨강차



샘플 문제 04

■ 코딩 스프라이트 : 고양이



샘플 문제 05

■ 코딩 스프라이트 : 고양이



샘플 문제 06

■ 코딩 스프라이트 : 게이지

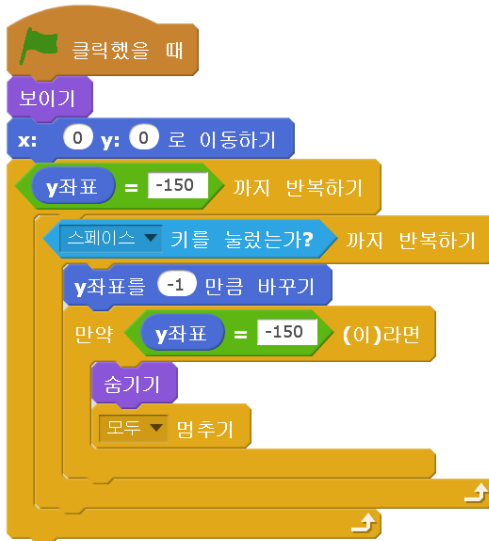


■ 코딩 스프라이트 : 로켓



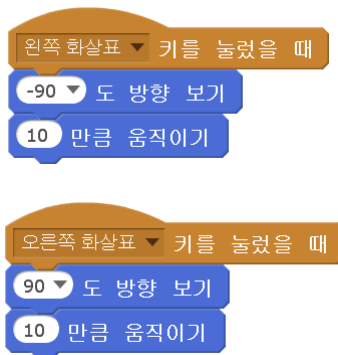
샘플 문제 07

■ 코딩 스프라이트 : 잠수부



샘플 문제 08

■ 코딩 스프라이트 : 고양이



샘플 문제 09

■ 코딩 스프라이트 : 음료병



샘플 문제 10

■ 코딩 스프라이트 : 구렁이

